

```
#ifndef _VOERTUIG_H_
#define _VOERTUIG_H_

#include <string>
using std::string;

class Voertuig {
public:
    Voertuig();
    Voertuig(const string& inschrijvingsNummer,
             const string& merk,
             const string& fabricant,
             float pk);
    virtual ~Voertuig();

    virtual void printEigenschappen() = 0;
    virtual float berekenFiscaleIndex() = 0;

    string getInschrijvingsNummer();
    string getMerk();
    string getFabricant();
    float getPk();

    void setInschrijvingsNummer(const string& inschrijvingsNr);
    void setMerk(const string& merk);
    void setFabricant(const string& fabricant);
    void setPk(float pk);

protected:
    string inschrijvingsNummer;
    string merk;
    string fabricant;
    float pk;
};

class Auto: public Voertuig {
public:
    Auto();
    Auto(const string& inschrijvingsNummer,
         const string& merk,
         const string& fabricant,
         float pk,
         int aantalPassagiers);
    virtual ~Auto();

    virtual void printEigenschappen();
    virtual float berekenFiscaleIndex();

    int getAantalPassagiers();
    void setAantalPassagiers(int aantalPassagiers);
};
```

```
protected:
    int aantalPassagiers;
};

class BestelWagen: public Voertuig {
public:
    BestelWagen();
    BestelWagen(const string& inschrijvingsNummer,
                const string& merk,
                const string& fabricant,
                float pk,
                float hoogteLaadRuimte,
                float breedteLaadRuimte,
                float diepteLaadRuimte);
    ~BestelWagen();

    virtual void printEigenschappen();
    virtual float berekenFiscaleIndex();

    string getHoogteLaadRuimte(); //in cm
    string getBreedteLaadRuimte(); //in cm
    string getDiepteLaadRuimte(); //in cm

    void setHoogteLaadRuimte(float hoogteLaadRuimte); //in cm
    void setBreedteLaadRuimte(float breedteLaadRuimte); //in cm
    void setDiepteLaadRuimte(float diepteLaadRuimte); //in cm

protected:
    float hoogteLaadRuimte; //in cm
    float breedteLaadRuimte; //in cm
    float diepteLaadRuimte; //in cm
};

class VoertuigPark {
public:
    VoertuigPark(int maximaalAantalVoertuigen);
    virtual ~VoertuigPark();

    void printEigenschappenAlleVoertuigen();
    void voegVoertuigToe(const Voertuig* voertuig);
    void verwijderVoertuig(const string& inschrijvingsNummer);

    int getMaximaalAantalVoertuigen();
    int getAantalVoertuigen();

private:
    int maximaalAantalVoertuigen;
    int aantalVoertuigen;
    Voertuig** VoertuigArray;
};

#endif
```