

Inhoudsopgave

Les 1 Inleiding.....	
protectiedomeinen.....	9
Multiprogramming/Spooling.....	18
Ware tijd OS	32
Les 2 Processen en draden.....	
Processen	
procestoestanden, procescontroleblok (PCB).....	4
5 en 7 toestandenplanner.....	8
Procescreate.....	11
Draden.....	24
Gebruikersdraden vs kerndraden.....	34
Draadmodellen.....	35
Les 3 Procesplanning	
Wat is.....	2
CVE vs IO burst.....	3
preemtief vs niet preemtief.....	5
Planningsalgoritmen.....	12
First Come first serve (FCFS).....	13
Shortest job first (SJF) , burstschatting.....	15
Shortest remaining time first (SRTF).....	19
Prioriteitsplanning.....	20
Round Robin.....	22
Gewaarborgde planning.....	25
Highest response ratio next planning.....	26
Fair-share.....	27
Loterijplanning.....	28
Multilevel Queue planning (MQ).....	29
Multilevel Feedback queue planning (MFQ).....	30
Ware tijd : Rate Monotonic en earliest deadline first.....	32
Multiprocessors en gebruikersdraden.....	36
Les 4 Synchronisatie	
Raceconditie, kritieke sectie.....	9
protocolvoorwaarden.....	12
software oplossingen: beurtelings, hoffelijk.....	13
hardware : onderbrekingen af , swap.....	18
Semafoor.....	23
Eindige buffer.....	28
Lezer/schrijf , filosofen.....	31
Monitor.....	35
Conditieveranderlijken.....	38
Semaforen + wait /signal.....	40
lost signal race correcte manier.....	42
transactioneel geheugen.....	43
barriers, boodschappen,	44
Voorbeelden	

Patstelling.....	54
Les 5 Geheugenbeheer	
Contigie allocatie.....	11
geheugensanering, mark en sweep, (de)fragmentatie, bitmaps, gelinkte lijsten	
Niet contigie	32
basisprincipe paginerig.....	33
frametabel.....	34
TLB.....	36
Hierarchische adresvertaling.....	37
Hierarchische paginerig: 2niveau.....	40
Verhakselde, geïnventeerde.....	41-42
Principe Segmentering.....	48
Segmentering + paginerig.....	49-50
Les 6 Virtueel geheugen	
manuele methoden, overlays	
Swapping.....	8
Principe virtueel geheugen.....	11
Paginavervangingsalgoritmen.....	16
fifo, anomalie van belady, OPT, LRU	
Afstandsketen.....	22
Pseudo LRU , 2dekans.....	22
Tellende algoritmen	27
RR, paginabuffering	
frame-allocatie, globale vs lokale vervanging, thrashing	30
Werkverzameling, lokaliteit.....	33
Eindbeschouwingen.....	39
Swapruimte.....	41
prepaginerig, paginagrootte, tlb bereik	42
programmastructuur.....	45
IO interlock, ware tijd , memory mapped files, copy on write, paging daemon,	47
Les 7 : bestandssystemen	
Toegangsmethoden.....	14
Directories.....	19
Organisatie van gegevensbestanden: allocatie	36
Vrije ruimte.....	52
Partities.....	56
Les 8 Input / Output	
Onderbrekingen, DMA,..	
IO bibliotheek vs IO subsysteem.....	15
Buffering/caches, spooling.....	22
Device drivers: blok, teken, netwerk,	27
Schijfbeheer.....	39
Formaterig, schijfgeometrie.....	41
cylinder skew, interleaving.....	42
Schijfplanning.....	46
RAID.....	52